



デジゲー博 2016 広告協賛のご案内

2016.7.1 版

デジゲー博準備会 代表 江崎 望

各位

デジゲー博 準備会

代表 江崎 望

デジゲー博 2016 開催にあたっての広告協賛のお願い

「同人・インディオンリー デジタルゲーム展示・即売会」デジゲー博 2016 は 2016 年 11 月 13 日(日)、東京・千代田区の秋葉原 UDX2 階 アキバ・スクエアを会場として開催することとなりました。

デジゲー博は 2013 年 11 月に第 1 回開催を行って以後、年一回 11 月に定期的開催を続けており、今回が 4 回目の開催となります。第 2 回からアキバ・スクエアを会場としておりますが、サークル参加者・一般参加者の双方から開催時間拡大などの要望を多く頂いており、また、デジゲー博準備会としても今後も持続的な開催を可能とするため、本イベントの趣旨にご賛同いただき、皆様から広告協賛という形で本イベントの運営にお力添えいただければと思います。

デジゲー博は 180 近いサークルと 1000 人超の同人・インディゲームファンを集めるイベントとなりました。イベントの特性上、参加者の多くが比較的コアなゲームファンといえ、また、遊ぶだけでなく制作する側の参加者も多く、幅広く御社・製品およびサービスの広報・PR の場としてご活用頂きやすいのではないかと考えております。

協賛金についてはイベント開催時間、準備時間双方の拡充という形で参加者の皆様のために使わせて頂きます。

これからも同人・インディゲームの活性化のため邁進してゆきたいと考えておりますので、何卒ご協賛を賜りますよう、心よりお願い申し上げます。

なお、ご協賛の内容につきましては次頁より詳しくご案内させていただきますので、よろしくご検討の程お願い申し上げます。

◆ デジゲー博 概要

「デジゲー博」は同人ゲーム・インディゲームを中心とした展示・即売会です。PC・モバイル・コンシューマ機などあらゆるプラットフォームで動作する自主制作・個人または小規模デベロッパーによるゲームが展示・頒布されます。ゲームだけでなく、ゲーム制作に関わるツール・サービスなどの展示も可能です。また、企業であってもサークルとして参加可能です。また、いわゆる成年向けのゲームは展示・頒布不可としています。



デジゲー博 2015 当日の様子

◆ これまでの開催

- 第1回「デジゲー博」 2013年11月17日
 - 大田区産業プラザ PiO 2階小展示ホールで開催
 - 参加サークル97、参加者数約600人
- 「デジゲー博2014」 2014年11月16日
 - 秋葉原UDX 2F イベントホール AKIBA_SQUARE で開催
 - 参加サークル162、参加者数約1300人
- 「デジゲー博2015」 2015年11月15日
 - 秋葉原UDX 2F イベントホール AKIBA_SQUARE で開催
 - 参加サークル182、参加者数約1400人
- 「デジゲー博2016」 2016年11月13日（予定）
 - 秋葉原UDX 2F イベントホール AKIBA_SQUARE で開催
 - 参加者数見込み1500人

◆ 広告協賛要項

広告は以下の5箇所について募集いたします。

掲載箇所	広告サイズ	募集数	協賛金(1面)
① カタログ裏表紙	B5 1頁 カラー	1	100,000
② カタログ表2・表3	B5 1頁 カラー	2	80,000
③ カタログ本文カラー	B5 1頁 カラー	6	60,000
④ カタログ本文モノクロ	B5 1/2頁 白黒	8	10,000
⑤ 会場内ガラス窓	高さ2m 幅1m カラー	10	120,000

● カタログ内広告

デジゲー博の入場に必須となるイベントカタログ（当日の注意事項や参加各サークルのアピールをまとめた冊子）への出稿です。サークル・一般含む全参加者が必ず購入し、閲覧することになります。今回は1500部を発行予定です。

【①カタログ裏表紙】

カタログ裏表紙 B5 全面でフルカラー広告を掲載します。CMYK カラー、350dpi のPhotoshop形式でご提出頂きます。応募多数の場合抽選になります。

【②カタログ表2・表3】

カタログ表紙の裏、または裏表紙の裏側に B5 全面でフルカラー広告を掲載します。CMYK カラー、350dpi のPhotoshop形式でご提出頂きます。応募多数の場合抽選になります。

【③カタログ本文カラー頁】

カタログ内のカラーページに B5 全面でフルカラー広告を掲載します。CMYK カラー、350dpi の Photoshop 形式でご提出頂きます。掲載場所は準備会に一任ください。こちらは先着順とし、可能な限り掲載いたしますが、ページ数の都合等により掲載が難しいと判断した場合は期日前に締切とさせていただくこともありますので、お早めにお申し込みください。

【④カタログ本文モノクロ頁】

カタログ内に B5 半面(B6 横相当)でモノクロ広告を掲載します。グレースケール、350dpi の Photoshop 形式でご提出頂きます。2 口ご協賛頂く事で B5 全面広告にもできます。掲載場所は準備会に一任ください。

● 会場内ガラス窓広告 (⑤)

アキバ・スクエアのフリースペース（電気街側）にある 12 枚の窓のうち 10 箇所を広告枠として提供し、サークルさんの荷物などの目隠しを兼ねて、フリースペース側に向けてポスターを掲示します。（2 箇所はイベントロゴなど掲示のため準備会が使用します）

1 面につき幅 1.0m×高さ 2.0m となります。

跡がつくような粘着性材質は使えないとのことなので、紙に大判印刷し、ガラス用養生テープで貼り付けることを検討中です。（印刷費用は協賛金に含まれます）掲示箇所はご要望に応じます。フリースペースは一般参加者の入場待機場所として使うほか、一般の UDX 利用者が行き交う通路でもありますので、幅広い層へアピールが見込めます。

広告枠は 1 面単位でお申し込みいただけます。複数枠のお申し込みも可能です。希望箇所は任意にお選びいただけますが、ご希望なければ準備会にて他社様とのバランスを考慮しつつ配置いたします。場所取りの優先順は基本、申し込み先着順とさせていただきます。

各枠の申し込み状況については、<http://digigame-expo.org/ad/window> にて随時御確認いただけるようにいたします。



左：フリースペースからガラス窓（広告掲出予定地）を見る

右：デジゲー博 2015 における実際の掲示の様子

◆ 今後のスケジュール

以下のようなスケジュールで進行予定です。

広告協賛申し込み受付開始	7月1日
裏表紙・表2／3フルカラー申し込み締切	7月31日
裏表紙・表2／3フルカラー抽選結果お知らせ	8月3日
上記以外の広告申し込み締切	8月31日
広告原稿締切	9月25日
広告協賛金お支払い締切(※)	9月30日
(カタログ販売開始予定日)	10月16日
(イベント当日)	11月15日
(参加者数などを含めたアフターレポート公開)	12月中予定

※ 協賛金お支払いについては予めご請求書をお送りします。

抽選の可能性がある「裏表紙」「表2／3フルカラー」は「本文カラー・モノクロ」「会場内ガラス窓」より1ヶ月早く申し込み締切を設定し、落選の場合に「本文カラー・モノクロ」などへの再申し込みができるようにします。

◆ 広告掲載の流れ

以下の通りの進行となります。

1. 専用フォームより申し込み
2. (カタログ裏表紙および表2／3のみ) 抽選
3. 原稿提出
4. 協賛金振り込み
5. (イベント当日)

● 1.専用フォームより申し込み

カタログ内広告は下記 Web フォームよりお申し込みください。

<http://digigame-expo.org/ad/entry>

ガラス窓広告は下記専用 Web フォームからお申し込みください。(各枠の申し込み状況の閲覧もできます)

<http://digigame-expo.org/ad/window>

● 2.抽選 (カタログ裏表紙および表2／3のみ)

枠数の少ない「カタログ裏表紙」「カタログ表2／3」のみ抽選を行い、結果をお知らせします。抽選洩れとなった場合、改めてこれら以外の広告枠へのお申し込みができます。

● 3.原稿提出

以下のフォーマットに従ってご提出ください。

- 原稿サイズ……プランにより異なります（テンプレートに従ってください）
- カラーモード……カラー原稿は CMYK カラー、モノクロ原稿はグレースケール
- 解像度……ガラス窓広告は 150dpi、その他は 350dpi
- ファイル形式……ガラス窓広告は ai、カタログ広告は PSD を推奨

原稿テンプレートは下記 URL にございますので、ご利用ください。

<http://digigame-expo.org/ad/template>

テンプレートに注意事項を添えております。原稿作成前に御確認ください。

ご提出はメールで info@digigame-expo.org をお願いします。

（データ送信には各種オンラインストレージサービスをご利用ください）

原稿提出期日を必ず厳守いただきますようお願いいたします。

● 4.協賛金振り込み

枠確定後に請求書をお送りしますので、記載の口座まで協賛金をお振り込みください。

◆ お問い合わせ先

デジゲー博 準備会 代表 江崎 望

E メール：info@digigame-expo.org

※原則としてお問い合わせはEメールをお願いします。